

Mobilidades Lúdicas

O Centro de Reabilitação de Paralisia Cerebral Calouste Gulbenkian (CRPCCG), em Lisboa, apresentou um protótipo de veículo que permitirá a crianças com deficiências neuromotoras graves a realização de experiências lúdicas de mobilidade.

De utilização imediata por crianças com diferentes níveis de deficiência neuromotora, o protótipo está dotado de sensores de proximidade e com diferentes interfaces, nomeadamente comandos vocais, para que crianças com diferentes capacidades cognitivas o possam utilizar.

Semelhante a uma cadeira de rodas eléctrica, o veículo tem vários níveis de funcionamento, adaptados às crianças que o utilizam: no primeiro nível, o carro desloca-se sozinho, seguindo-se outro em que o veículo pára quando encontra um obstáculo ? cabe, então, ao utilizador dar ordem de marcha ao veículo, que ?opta? pela direcção a seguir mediante a percepção do meio envolvente; no terceiro nível, esta tarefa é já comandada pelo utilizador; no derradeiro estágio, os sensores são desligados e o utilizador passa a mover-se de forma completamente autónoma.

O protótipo, uma realização ibero-americana, foi concebido no âmbito do projecto PALMA (Plataforma de Apoio Lúdico para a Mobilidade Aumentativa) e desenvolvido por investigadores do Centro de Análise e Processamento de Sinais (CAPS) do Instituto Superior Técnico, em colaboração com cientistas de Espanha, Argentina, Brasil, Chile, Colômbia e Paraguai.

O CRPCCG tem acolhido e aplicado vários projectos de investigação realizados em colaboração com o CAPS na área das tecnologias de apoio e reabilitação em crianças com deficiências neuromotoras graves.